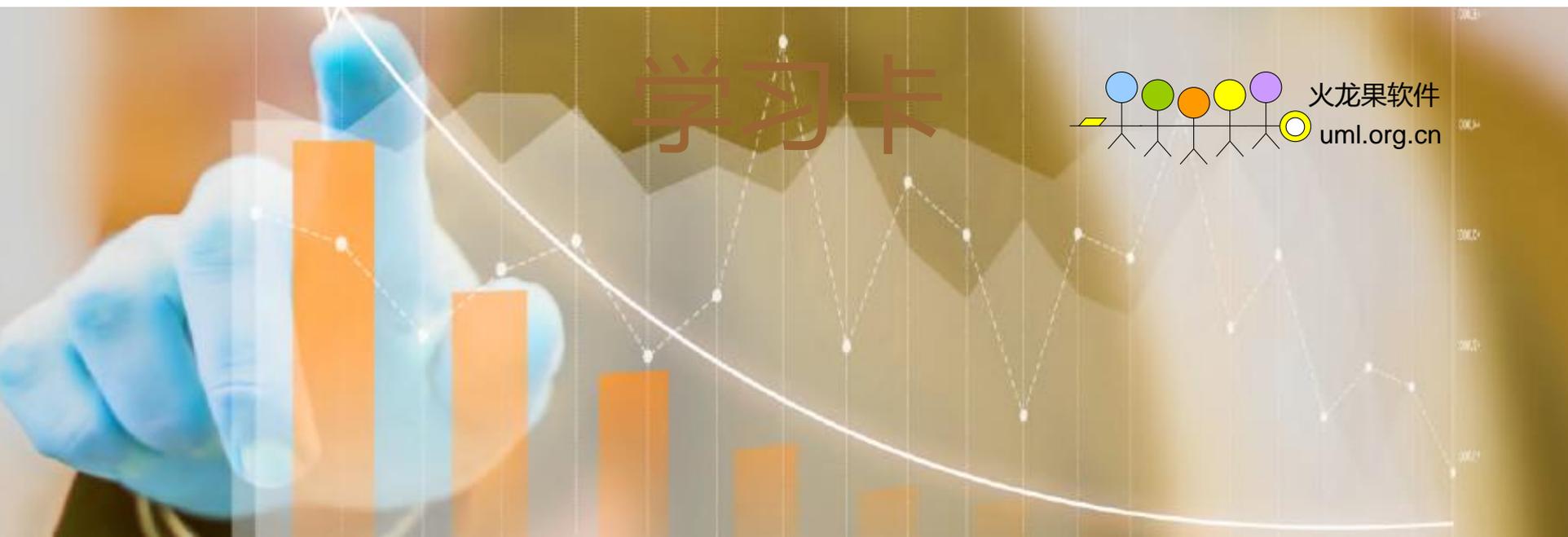




Archimate 3.0

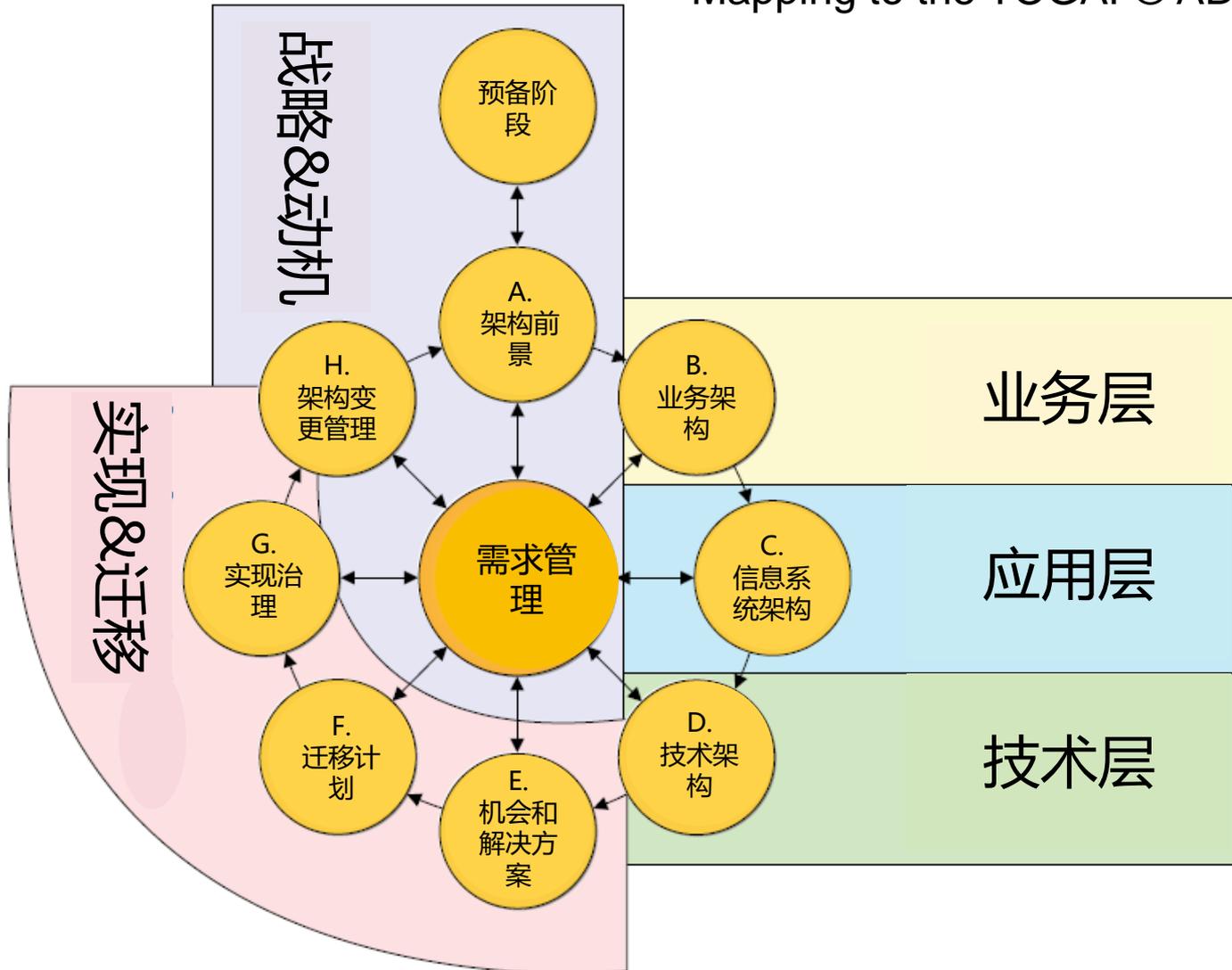
翻译者：焜涛，zutao@uml.net.cn

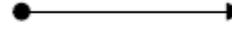
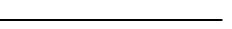


- **Archimate**是Open Group发布的 面向企业架构的建模语言。借助 Archimate企业架构可以被描述、分析和设计。
- **Archimate3.0**是从Archimate2.1后的以此主要的升级， 在 2016年 6月发布。新的特性包括：增加了企业架构的战略层建模内容，例如：能力、资源和成果， 它也支持建模包含资料和设备的物理世界。另外， 语言的一致性和结构也被提高。这次定义还参考了其他标准， 它的实用性在多个方面都被加强了。
- **Archimate 主要包括5个层次：**
战略和动机， 业务层， 应用层， 技术层， 实现和迁移

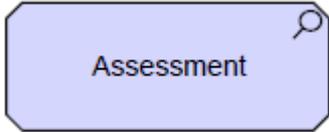
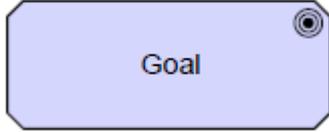
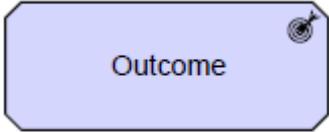
Archimate 3.0

Mapping to the TOGAF® ADM

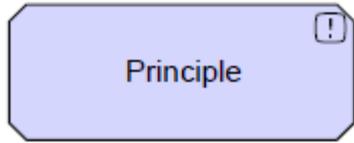
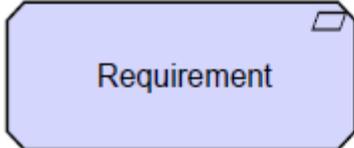
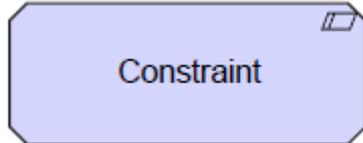
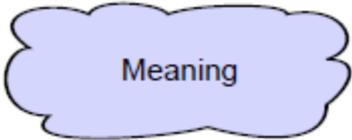
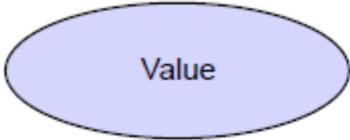


结构关系		符号
组成	指示一个元素由一个或者多个其他元素构成	
聚合	指示一个元素由多个其他元素聚集而成。	
分配	表示责任分配、行为表现或执行。	
实现	指示一个实体在一个更抽象实体的创建、实现、维持或操作中扮演关键角色。	
依赖关系		
服务	建模一个元素提供它的功能给另一个元素。	
访问	建模行为或主动结构元素的能力——可以观察或作用于被动结构元素。	
影响	建模一个元素对某个动机元素的实现或者结果的影响。	
动态关系		
触发	描述元素之间的时时序或因果关系。	
流	从一个元素到另一个元素的转移	
其他关系		
专门化	指示一个元素是另一个元素的特定类型	
关联	建模一个不确定的关系，或者不能用其他关系表示的关系。	
链接	用于连接同一类型的关系。	 (And) Junction  Or Junction

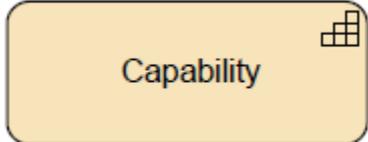
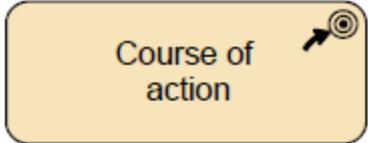
动机元素 (Motivation Elements)

元素	定义	符号
风险承担者	是一种角色抽象，抽象的角色范围包括对架构的结果感兴趣的个人、团体或者组织。	
驱动器	一个外部或者内部的条件，该条件触发一个组织定义它的目标，企业会为了达到目标而进行变革。	
评估	对某个驱动因素进行企业事务的状态分析，并由此获得的分析结果。	
目标	一个组织及其利益相关者的意图、方向或期望的最终状态的高层次的描述。	
输出结果	一个达到的最终结果	

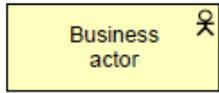
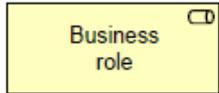
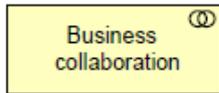
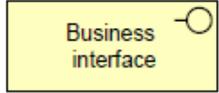
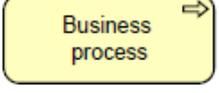
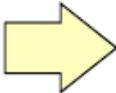
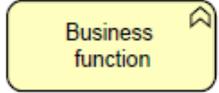
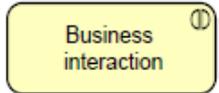
动机元素 (Motivation Elements , 续)

元素	定义	符号
原理	架构应满足的意图的定性描述	
需求	架构应满足的需求的描述	 
约束	阻碍目标实现的因素	 
含义	在一个特定的上下文中，对一个核心要素的用于表达或者解释的知识	
价值	一个核心元素或成果的相关价值、效用或者重要性。	

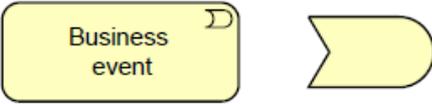
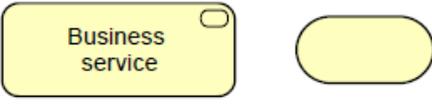
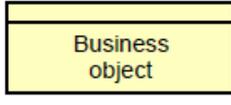
战略元素 (Strategy Elements)

元素	定义	符号
资源	个人、组织拥有或控制的资产。	
能力	组织、人员或系统等主动结构要素所拥有的能力。	
行动方针	为实现一个目标，对企业某些能力和资源的进行配置的方法或计划。	

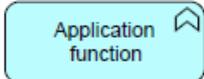
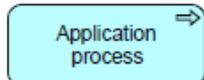
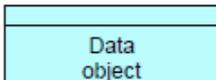
业务层 (business layer)

元素	定义	符号
业务主角	一个能够执行行为的业务实体	 
业务角色	执行特定行为的职责体，业务主角可以被分配多个业务角色，此时该业务角色代表该执行者的特定行为。	 
业务协作	两个或多个业务内部主动结构元素的集合，它们共同执行集体行为。	 
业务接口	向环境提供业务服务的访问点。	 
业务过程	实现特定结果(如一组已定义的产品或业务服务)的一系列业务行为，	 
业务功能	一个业务行为集合，这些业务行为式基于一组所选的条件（通常需要业务资源和/或能力）而得到的。	 
业务交互	一个共同的业务行为单元（被一组协作的两个或多个业务角色执行）	 

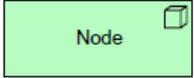
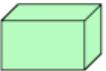
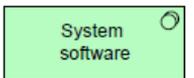
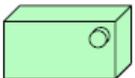
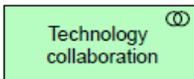
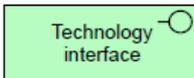
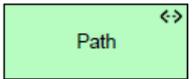
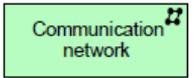
业务层 (business layer) 续

元素	定义	符号
业务事件	一个引起组织状态变化的业务行为。它可以起源于组织内部或者外部，也可以在组织内部或者外部解决。	
业务服务	一个明确定义的对外公开的业务行为。	
业务对象	一个在特定领域中使用的概念，一般用于代表被处理的实物或者数据。	
契约	在供应商和消费者之间的协议的正式或者非正式的说明书，它明确了关于一个产品的权力和义务。	
表象	一个业务对象所承载的信息的可感知形式。	
产品	一个服务和被动结构元素组成的相关集合，这个集合附带一个契约或者一组协议。一个产品将作为一个整体提供给内部或者外部的客户。	

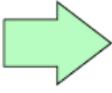
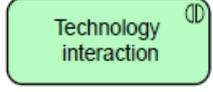
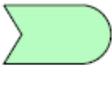
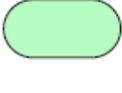
应用层 (Application layer)

元素	定义	符号
应用组件	一个应用功能的封装体，对应到模块化的并且可以替换的实现结构。这个封装体封装了行为和数据，对外提供服务，外部可以通过接口访问他们。	
应用协作	两个或多个应用程序组件的聚合体，这些应用组件共同执行集体的应用程序行为。	
应用接口	应用服务可以提供给用户、其他应用组件或者节点的访问点。	
应用功能	可以被应用组件执行的自动化的行为。	
应用交互	一个应用行为的集合单元，它的行为被两个或者多个应用组件执行。	
应用过程	多个应用行为的执行而形成的一个序列，这个序列执行完成后可以获得特定的结果。	
应用事件	一个应用行为元素，它可以标示一个状态的变化。	
应用服务	一个明确定义的对外可用的应用行为。	
数据对象	结构化的数据，可以被计算机处理。	

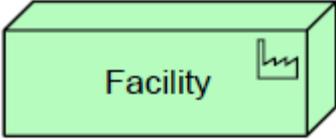
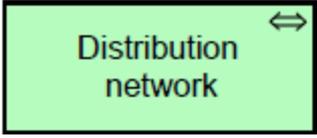
技术层 (Technology layer)

元素	定义	符号
节点	一个计算机或者物理的资源，它可以驻留、操作或者与其他的计算机或者物理的资源交互。	 
设备	一个物理的IT资源，在它的上面系统软件和部署的工件可以被存储或者部署，以便可以执行。	 
系统软件	提供或者支持一个存储或者执行环境，以便让软件或者数据部署在上面。	 
技术协作	一个两个或者多个节点的聚合体，这些节点一起工作以便执行共同的技术行为。	 
技术接口	一个访问点，在这里一个提供技术服务的节点可以被访问。	 
路径	在两个或者更多的节点之间的连接，通过这个连接这些节点可以交互数据或者资料。	 
通信网络	一组结构和行为，它们连接计算机系统或者其他的电子设备，以便传输、路由、接收数据或者进行基于数据的音频和视频通信。	 

技术层 (Technology layer) 续

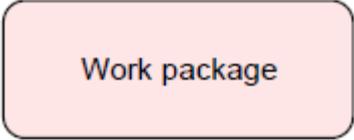
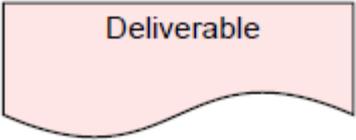
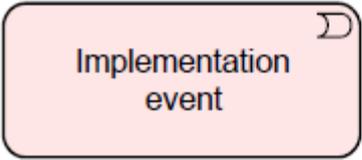
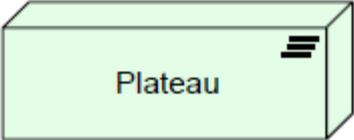
元素	定义	符号
技术功能	一个可以被一个节点执行的一组技术行为的集合,	 
技术过程	一个由多个技术行为组成的序列, 这些技术行为可以获得一个特定的结果。	 
技术交互	可以被执行的技术行为组成的集合单元, 这些行为可以被两个或者多个协作的节点执行。	 
技术事件	一个技术行为元素, 它可以引发一个状态改变。	 
技术服务	一个明确定义的对外公开的技术行为。	 
技术对象	一个可以被技术行为使用或者创建的被动元素。	Abstract Element
工件	一段数据, 它可以在一个软件开发过程中被使用或者创建, 也可能被一个系统部署和操作。	 

物理元素 (Physical Elements)

元素	定义	符号
设备	一个或者多个物理机器、工具或者仪器，它可以创建、使用、存储、移动或者传输资料。	
设施	一个物理的结构或者运行环境。	
分布式网络	一个物理网络，它被用于传输资料或者能量。	 
资料	有形的、物理存在的物质或者物理元素。	

实现和迁移元素 (Implementation and Migration Elements)

Archimate 3.0

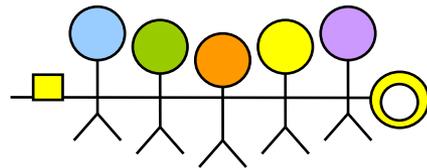
元素	定义	符号
工作包	一系列活动，为了获得特定的结果，这些活动在特定的时间范围内和资源条件下被识别和设计。	
交付物	一个精确定义的输出成果，它是工作包的输出。	
实现事件	一个行为元素，它标示实现或者迁移相关的状态的变更。	 
稳定期	架构的一个相对稳定的状态，这个架构在一个有限的时间范围内存在。	
间隙	在两个稳定期之间的差异的描述	

- 在线课程：[企业架构建模 \(Archimate3.0\)](#)
- 学习资料：[Archimate \(建模者\)](#)

更多内容，请访问

Modeler.org.cn

建模者



火龙果软件（EA 全球合作伙伴）

提供EA的最专业服务